

**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)****Topic: Kame-House****Subject: Re: Kame-House**

Posté par: Huildecoude

Contribution le : 14/5/2020 20:21:21

Bonjour,

Je reviens vers vous car j'ai deux petits "bugs" dont je n'arrive pas à trouver la solution.

J'ai le modificateur Bevel qui disparaît en mode viewport shading et au rendu sur deux meshes (la tête et une main).

Ce qui fait disparaître des volumes (le haut de la canne ou bien encore les sourcils se mettent à flotter par exemple).

Les petits détails rose foncés (plis du front, oreilles...) deviennent extrêmement fins, voir invisible, au rendu.

Je n'ai utilisé que deux modificateurs. Le Bevel pour les volumes et le Solidify pour épaissir légèrement les feuilles.

Si l'un de vous aurait un avis là-dessus ?!

Voilà

Merci à vous !

