



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Bulldozer un Jeu Réalisé avec Blender et Unity

Subject: Re: Bulldozer un Jeu Réalisé avec Blender et Unity

Posté par: Redstar

Contribution le : 15/5/2020 8:55:21

Salut Xanatos67,

Je te félicite, je l'ai testé, c'est assez dur, j'ai pas encore réussi à gagner une seule partie mais ça viendra.

J'ai quelques idées à proposer:

- Je trouve que le fond gris rend la scène un peu vide. J'aurai imaginé la mer autour de la carte.
- Pas d'animation sur les bulldozers, dommage.
- la tuile, au lieu de la faire disparaître, je pense que ça rendra mieux avec un "dissolve" de celui-ci.

Quelle est la différence, dans les options, entre "vitesse d'exécution" et "vitesse IA" ?