



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 15/5/2020 11:48:57

Wouah, grosses nouvelles pour le jeu ! Ça prend forme tout ça !!

Les monstres ne font pas les fiers avec les pièges.

C'est aussi une bonne chose de rendre la journée intéressante au-delà de la simple récolte d'items. Vous allez certainement trouver quelque chose d'utile et de plaisant qui collera bien pendant cette phase. :)

Pour la chasse, tu parles de soin (en mangeant ?). Est-ce que les animaux pourraient aussi donner des ressources comme du cuir ou des os pour faire des protections sommaires ? Une sorte de protection tribale probablement peu résistante mais amortissant les coups, par exemple...

C'est une idée peu originale mais bon, c'est un jeu de survie donc il faut faire feu de tout bois dans la nature !