



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: blendlove

Contribution le : 15/5/2020 11:58:50

J'ai pas trop suivi l'évolution du projet, mais ça en jette ! Je vais suivre ça !

Le protagoniste déclenche pas les pièges lorsqu'il marche dessus?