



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Bulldozer un Jeu Réalisé avec Blender et Unity

Subject: Re: Bulldozer un Jeu Réalisé avec Blender et Unity

Posté par: xanatos67

Contribution le : 18/5/2020 19:27:54

Wahou, ça fait toujours plaisir les retours que je reçois sur le BlenderClan ! Merci, merci !

@Redstar :

Je pensais ne pas avoir fait une IA assez dur, c'est une des raisons pour lesquelles je n'ai pas encore trop diffusé le jeu.

Je prend note de tes idées. Elles étaient au programme au tout début du projet mais les détails prennent un temps considérable quand on travail seul et on se concentre vite que sur l'essentiel... En tout cas j'ai ma dose de motivation pour reprendre un peu cette partie délaissée !

@blendlove :

Merci pour tes retours, c'est de l'or en barre !

Pour ce qui est des ombres, c'est peu être un traitement du moteur de jeu pour rendre le rendu plus rapide sur téléphone. Sur PC je n'ai pas ce problème de pixellisation. Je vais voir ce que je peux faire.

En ce moment je joue à Islander un jeu créé en partie par un Allemand qui fait des vidéos assez intéressantes (Jonas Tyroller), à force d'y jouer je vois que j'ai un peu bâclé le rendu et que j'ai un effort à faire pour rendre ça plus pro, et me rapprocher du style de Islander que j'aime beaucoup.

Pour ce qui est du zoom j'ai eu beaucoup de retour et chaque téléphone réagit un peu différemment, il faudra que je trouve un moyen de le rendre plus léger :)

Très bonne idée le tuto, on me le demande à chacun de mes jeux. Je sais que ça demande beaucoup de travail à mettre en place mais je pense, vu vos retours que c'est un effort à faire.

Bonne idée le message dans la liste déroulante ! Je n'y avais pas pensé (alors que j'en met en place à mon travail pro).

Je prend note du reste de tes remarques très pertinentes.

J'ai repris le dessin manuel début mai pour améliorer la préparation de mes futurs projets vidéoludiques et ne pas m'éparpiller.

Concernant les moodboards je ne connais pas trop le principe mais je vais me renseigner.

Je reviens vous faire signe à la prochaine version majeure du jeu :)

Merci !