



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Comment faire une boucle infinie (animation)**

**Subject: Re: Comment faire une boucle infinie (animation)**

Posté par: moonboots

Contribution le : 25/5/2020 11:27:02

sa demande est un peu plus spécifique puisque la continuation est censée recommencer là où l'animation précédente est arrêtée dans l'espace global, ce qui n'est pas forcément le cas d'un cycle

je crois qu'on peut programmer un modifier du graph editor, il y avait une question sur le sujet il y a qq semaines, mais je ne connais pas les possibilités

sinon il faut utiliser une autre méthode, pour la marche typiquement il faudrait faire une marche cyclique et bouger l'armature le long d'un chemin (follow path)