



## **Forum: Python & Plugins**

**Topic: obtenir un résultat fixe suite au déplacement souris**

**Subject: obtenir un résultat fixe suite au déplacement souris**

Posté par: Redstar

Contribution le : 27/5/2020 15:09:22

Bonjour tout le monde,

Ceci est pour lez BGE.

Je rencontre un problème: j'ai mon écran Blender qui vaut 1060 (getWindowWidth()) et j'ai mon curseur qui se trouve actuellement à 820 (mouse.position[0]).

Je désire obtenir 0.01 si je déplace la souris à droite et -0.01 si je déplace la souris à gauche.

Quels opérations je dois faire pour obtenir ça ?

Edit: Le problème était plus simple, au moment du clic, on définit une variable externe (globale ou clé dictionnaire). Au moment du clic et du déplacement, on soustrait la nouvelle position de la souris par la position stockée, et on renouvelle la variable par la nouvelle position.

```
if test == None: test = mouse.position[0] else: test2 = mouse.position[0] - test test = mouse.position[0]
```

Ainsi, on obtient 1 ou -1, qu'il suffit de diviser par 10 si on veut diminuer l'effet pour un apply rotation, par exemple.