



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Personnage et CAT5 - VRCHAT**

**Subject: Personnage et CAT5 - VRCHAT**

Posté par: Muffet

Contribution le : 27/5/2020 21:31:10

Bonjour à tous :)

Petite question, j'ai téléchargé LE personnage que je voulais pour VRChat (ma madeleine de proust, Djidane de ff9, chacun ses délires, mais ça me tient a coeur ).

Malheureusement celui-ci était en XPS, mais je l'ai transféré sur blender, avec ses textures en TGA.

Puis je suis passé a CATS, et devant le nombre de textures, je les ai mergé, puis passés en PNG pour plus de facilité (au cas ou je voudrais m'amuser avec toshop).

J'ai voulu faire un atlas et la... plus de textures.

Après avoir essayé sans, pareil sur unity en FBX, plus de textures, mais les matériaux (gris) et noms sont la.

En essayant de checker via un logiciel que je maîtrise (cinema 4D), effectivement, même constat.

J'aimerais savoir si vous pourriez jeter un œil à ce fameux fichier, voici le lien MEGA d'ou je l'ai téléchargé, et me dire simplement si vous sauriez d'ou pourrait provenir ce problème de textures car là je ne sais pas comment le régler:

[https://mega.nz/folder/OYtyBSpY#4kb4ep\\_ck9btapHJclUc\\_Q/file/WV1WIKQA](https://mega.nz/folder/OYtyBSpY#4kb4ep_ck9btapHJclUc_Q/file/WV1WIKQA)

En vous remerciant pour votre temps et vos idées ;)