



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log**

**Subject: Re: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log**

Posté par: MauriceRaybaud

Contribution le : 27/5/2020 23:25:30

Bonjour.

J'espère que tu utilises la version Blender 2.79 pour te familiariser avec l'outil ? La réécriture de Blender 2.8 a cassé pas mal de choses que je cherche depuis à réparer, et c'est assez long sans autre développeur ni testeur

Ceci dit les symptômes dont tu parles peuvent être sans lien, mais je ne comprends pas ce qu'est "un écran transparent"

(Ils m'avaient manqué ces petits smileys !)

Pour info l'interface vise à fonctionner comme l'ancien Blender Internal, donc en priorité sans les nodes, même si ceux-ci existent et sont probablement cassés.