



## Forum: Python & Plugins

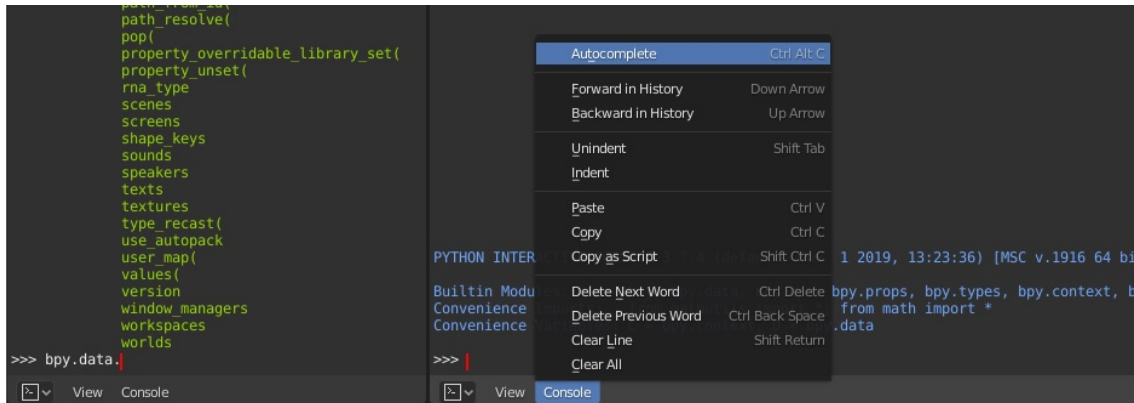
**Topic: Comment renommer "Key" ? (le chef des shapekeys)**

**Subject: Re: Comment renommer "Key" ? (le chef des shapekeys)**

Posté par: lucky

Contribution le : 29/5/2020 10:20:37

Un petit tip qui pourrait t'intéresser, dans la console (shift-F4) de Blender, on peut afficher tous les attributs d'une classe grâce à l'auto-complete. Par exemple si tu tapes "bpy.data.", il affiche tous les attributs de la classe data:



De manière similaire, en python:

```
for i in dir(bpy.data): print(i)
```