



Forum: Questions & Réponses

Topic: affichage progressif bevel de courbe

Subject: affichage progressif bevel de courbe

Posté par: jlf

Contribution le : 29/5/2020 12:40:59

bonjour

j'ai un objet qui suit une courbe par une contrainte follow path

je voudrais que le bevel de cette courbe s'actionne seulement sur la partie de la courbe déjà parcourue, elle trace le chemin derrière l'objet

j'ai vu qu'il y avait dans "geometry > bevel" une propriété "end bevel" qu'on peut animer par keyFrames qui permet ça

super, mais sur des trajets un peu long c'est la galère à la moindre modification existe-t-il un moyen de lier automatiquement ce "bevel end" à la position de l'objet animé ?

merci de votre aide