



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: hARMful engine**

**Subject: Re: hARMful engine**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 29/5/2020 15:40:53

Plop,

Le logiciel arrive à exporter au format .hem. Ce n'est, ni plus ni moins, une archive .tar renommée.

Maintenant, faut charger tout ça pour (enfin) le gérer dans le rendu !

EDIT: Vidéo de présentation...

[https://www.youtube.com/watch?v=zoz6vdJ\\_wik](https://www.youtube.com/watch?v=zoz6vdJ_wik)