



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Avenir du blender clan**

**Subject: Re: Avenir du blender clan**

Posté par: Crocodile\_13

Contribution le : 4/6/2020 14:45:56

Salut a tous! En ce qui me concerne je suis très très nouveau sur le forum donc en postant ce message j'ai l'impression de me taper une grosse incruste, mais finalement et après avoir lu toutes les réponses, je me suis dit que un avis "neuf" vous intéressera peut être.

Tout d'abord, j'ai pu lire quelque chose du genre "maintenant c'est trop tard il aurait fallu faire quelque choses avant". A mon avis c'est totalement faux (et je parle en connaissance de cause).

Pour moi un gros point fort de ce forum est qu'il est ouvert, convivial et bienveillant (comme cela a été soulevé, par exemple en opposition à blender artist qui fait un peu peur, en tout cas à moi). Cependant je ne pense pas que cela soit directement le forum, mais plutôt à la communauté (bien que elle ait été "produite" par le forum)...cependant le noyau solide semble dater de ce que vous appelez "l'âge d'or" du forum.

A mon avis, un problème principal, est le côté expérience utilisateur. Je parle encore une fois en connaissance de cause: étant nouveau, j'ai du persévérer au début et ai bien manqué abandonner plusieurs fois... quelque chose peut sembler bête, mais au début je n'arrivais jamais à créer de post, car je ne trouvais pas le bouton (après je suis peut être un peu emporté). Mais cela n'est que un problème isolé, globalement la lisibilité est assez difficile. L'aspect design me semble aussi très important. J'ai beaucoup d'idées sur ce sujet mais je ne m'y attarderais pas.

J'ai aussi lu quelque part l'idée de remplacer les tuto obsolètes par des tutos sur YT, je pense que c'est une très bonne idée. En effet cela pourrait regonfler énormément la communauté car les gens découvrirait le forum non seulement en cherchant des réponses sur internet mais aussi en regardant des tutos directement sur YT (oui c'est une forme de pub on est d'accord). Dans le même esprit d'attractivité, je trouve super dommage que les "defis" n'existent plus, ça doit être vraiment génial!

Il ne me semble pas que la communauté francophone soit si faible que ça. Etant "jeune" je vous assure que beaucoup de gens s'intéressent à blender dans mon entourage proche, alors que je ne suis pas du tout dans un milieu d'infographie, ni même d'informatique en général.

Enfin, j'ai aussi lu que pas mal de gens venaient sur une période de "que" de trois ans... ça me semble déjà bien et largement suffisamment pour créer une communauté dynamique et un cadre "familial"!

Enfin (bis) (pardon XD), pour ce qui est de restaurer le site, le "monsieur tout le monde" sait faire des choses incroyables, il nécessite juste un système de modération efficace. Et les exemples sont nombreux: en site: wikipedia, carrément des OS avec linux et simplement... Blender! (vous l'aurez compris je suis très branché open source et collaboratif hihi)

Bref j'ai un peu l'impression de parler beaucoup pour ne pas dire grand choses.  
Pour conclure et en tant que nouveau arrivant, je pense que ce forum possède déjà un socle solide et attrayant (notamment une communauté tout de même très active). Mais il mériterait de nombreuses améliorations, pour le rendre plus attractif et pour ressusciter la communauté.

J'aurais des millions de choses à ajouter mais je ne veux pas vous assommer... Quoiqu'il en soit, si ce projet de refonte aboutit, j'aimerais beaucoup participer et aider!

J'espère ne pas avoir donné une impression de "petit nouveau qui critique sans savoir", car je suis plein de bienveillance et j'ai bien conscience que la gestion du forum est très complexe.