



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Avenir du blender clan**

**Subject: Re: Avenir du blender clan**

Posté par: ProtonFox

Contribution le : 5/6/2020 9:57:52

Salut à tous, ce matin je me disais : "tiens, et si je regardais ce bon vieux Blender Clan, voir s'il y a du neuf ?"

Et en arrivant, je trouve ce topic ... et je le lis. Et je suis entièrement d'accord avec les choses qui ont été dites.

Ça fait depuis un bon moment que je suis inscrit même si j'ai pas été très régulier sur le forum. Et évidemment, ce forum n'a pas changé depuis le début, devenant malheureusement de plus en plus buggé, ce qui nuit à l'ergonomie ...

Sur pas mal de points, le site est trop vieux, et c'est un problème souligné depuis des années déjà, je ne vais pas répéter ce qui a été dit ici.

Mais honnêtement, le forum n'est pas mort, et a une bonne communauté fidèle derrière (toujours les mêmes pseudos que l'on retrouve pendant toutes ces années, ça fait du bien de vous revoir les gens).

Selon moi, si l'on veut redonner un souffle à cette communauté qui "stagne" un peu, une refonte importante du site est nécessaire. Il faudrait archiver ou supprimer une bonne partie de choses qui ne sont plus pertinentes ici (les tutos inutilisables de nos jours ou supplantés par des méthodes plus pratiques par exemple), refaire l'interface pour la rendre plus ergonomique (et éventuellement, plus dans les standards actuels ?) et peut-être joindre au site un chat ou un Discord ? Certains forums de 2001 ont su survivre et évoluer en appliquant ces choses.

En clair, la communauté n'est pas morte, et quelque chose devrait être fait pour lui redonner un coup de boost si on veut pas la laisser disparaître, ce qui serait pour moi un gros gâchis. Je pense également qu'il n'est pas trop tard pour le faire, au contraire je pense que là c'est le moment. Le travail sera important, ça je le conçois. Mais le site jouit encore d'une certaine notoriété, donc à mon avis pour renforcer la communauté, ce n'est pas quelque chose d'impossible. Sans compter la montée en popularité de Blender et de l'impression 3D ...