



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mesh MakeHuman qui se déforme quand on le pivote

Subject: Mesh MakeHuman qui se déforme quand on le pivote

Posté par: G-tout-court

Contribution le : 7/6/2020 7:12:27

Bonjour, j'ai un mesh humain qui lors que je lance une animation ou le met en position horizontale, qui a les mains qui refusent de se déplacer et donc j'obtiens une déformation. JE n'arrive pas à régler le problème. Rien est sélectionné dans les autres mode et le mesh est une seul objet.

Quand je lance une animation de chute (pour vérifier la physique) il ne tombe pas mais il est complètement déformé aussi.

JE pense que j'ai merdé sur la physique mais je ne comprends pas pourquoi...

Si une personne à une idée, je suis preneur... Merci

(LE confinement c'était pratique pour avancer sur blender)