



Forum: Questions & Réponses

Topic: appliquer une instancing et importer

Subject: appliquer une instancing et importer

Posté par: prometheux

Contribution le : 9/6/2020 15:17:26

voilà le truc c'est que j'ai fait une sorte

de cube avec une animation bidon

j'ai utilisé le mode verts le truc

c'est que je veux l'importer sur unreal engine

mais y'a rien on peut appliquer les instancings sur blender ?