



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Ajouter un effet de brillance après avoir plaqué une image sur une surface**

**Subject: Re: Ajouter un effet de brillance après avoir plaqué une image sur une surface**

Posté par: moonboots

Contribution le : 11/6/2020 14:13:11

il faut que tu mélanges ton Diffuse et ton Glossy dans un Mix Shader, et tu règles le factor du mix comme tu l'entends