



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ajouter un effet de brillance après avoir plaqué une image sur une surface

Subject: Re: Ajouter un effet de brillance après avoir plaqué une image sur une surface

Posté par: Sziuny

Contribution le : 11/6/2020 14:15:12

hello, un glossy shader fonctionne, il faut juste donner a ton objet quelque chose a refléter :)

Si ta scène n'a rien de plus que la pellicule, elle ne pourra rien refléter, même si c'est un miroir