



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: hARMful engine**

**Subject: Re: hARMful engine**

Posté par: Hook

Contribution le : 13/6/2020 15:04:06

Citation :

Bibi09 a écrit:

A tout hasard, l'adaptation de l'exposition selon la quantité de lumière comme ici :

<https://www.youtube.com/watch?v=6uZ1RUymhgQ>

Hook, tu connais sans doute déjà.

Ah oui ça s'appelle l'auto exposure sur Unity et c'est bien utile pour rajouter du réalisme !

Très classe les derniers rendus, en tout cas va pas falloir chaumer si tu comptes ajouter tous ces shaders, bon courage