



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: FBX Rigify exportation vers Powerpoint ?**

**Subject: FBX Rigify exportation vers Powerpoint ?**

Posté par: Okinage

Contribution le : 17/6/2020 14:36:37

Bonjour,

J'ai un problème qui concerne l'exportation de Blender vers un autre logiciel, Powerpoint. Donc je doute que la solution soit évidente mais on ne sait jamais!

J'ai deux personnages riggés et animés avec Rigify dans Blender que je dois importer (animés et texturés) dans Powerpoint.

J'exporte en .fbx sauf que le logiciel me dit que le format n'est pas le bon et refuse toute importation tant que celui-ci est sélectionné.

J'ai trouvé que c'est à cause du rig car quand je supprime le rig de la scène le personnage est importé sans problème (mais statique évidemment)

quelqu'un saurait pourquoi le rig rend l'export .fbx incompatible et aurait un moyen de pallier à ça ? J'ai essayé de passer par 3ds max mais le problème est le même...