



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Avions Seconde Guerre Mondiale // Courte Animation**

**Subject: Avions Seconde Guerre Mondiale // Courte Animation**

Posté par: ju

Contribution le : 18/6/2020 14:28:28

C'est le 18 Juin. Qui dit 18 juin, dit France Libre. Voici une courte animation 3d présentant le régiment de chasse Français "Normandie-Niemen". Cet escadron est formé en 42 par De Gaulle pour aller combattre les nazis sur le front est, avec les soviétiques.

**!NORMANDIE NIEMEN**

Voici l'animation: <https://www.youtube.com/watch?v=22bjCDHalE8>

Quelques images du projet: <https://www.artstation.com/artwork/28IARv>

//

Méthode de Travail:

- Modélisation, rig et animation sur Blender 2.83
- Textures sur Substance Painter (Matériaux en PBR)
- Personnages: Créer avec Adobe Fuse. Animer avec Mixamo, Rig sur Blender
- Simulation de foule sur Blender 2.83
- Rendu avec Blender 2.8 Cycles (résolution: 2560x1080p), 400 samples pour les plans en intérieur et 200 samples pour les plans en extérieur.
- Temps de rendu: 119h
- Post-production et composition sur After Effects 2020

//

Composants informatiques:

i7 6700

48GB DDR4

RTX 2080Ti

Merci d'avoir regardé, n'hésitez pas à critiquer.