



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Modifier une série de matériaux texturés en même temps**

**Subject: Modifier une série de matériaux texturés en même temps**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 21/6/2020 6:39:30

Dans le but d'importer un dicom dans Blender, j'ai besoin de pouvoir faire un ou deux changements dans les nodes d'une certaine d'images as planes, ayant des matériaux différents car des textures différentes.

Il serait possible dans les onglets de sélectionner tous les objets à modifier et de faire la modification en maintenant Alt enfoncé, mais ça ne semble pas être faisable avec les nodes.

Merci pour votre aide..