



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Modifier une série de matériaux texturés en même temps**

**Subject: Re: Modifier une série de matériaux texturés en même temps**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 21/6/2020 10:47:10

<https://pasteall.org/pic/fdb50def035044c3a0ec75022a025b75>

Quelque chose de cet ordre devrait me permettre d'exporter les images en utilisant le noir de chaque texture comme masque, non?