



Forum: Questions & Réponses

Topic: FBX Rigify exportation vers Powerpoint ?

Subject: Re: FBX Rigify exportation vers Powerpoint ?

Posté par: Bibi09

Contribution le : 22/6/2020 7:51:35

Salut,

Je n'ai malheureusement pas PowerPoint pour tester.

J'ai vu ceci avec justement un objet animé en inverse kinematic où il est recommandé d'utiliser le sampling des animations. Mais ça semble être une option cochée par défaut dans l'exporteur donc ça ne vient peut-être pas de là...

<https://github.com/KhronosGroup/glTF-Blender-I/O/issues/512>