



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Hook

Contribution le : 25/6/2020 7:55:55

Hello ! Sympa la vidéo, ça a l'air très correct le rendu déjà

Bon courage pour le multi-threading !

Je me disais, si j'ai besoin de modèles à force de tourner tout le temps avec les mêmes j'en est quelques-uns texturés avec Substance en PBR. Bon c'est des armes et des objets liés à la survie mais si jamais un jour j'ai besoin je serais ravi de j'en passer (bon les miens sont carrément plus crade que ceux que j'ai, je lésine pas sur les salissures).

Bonne continuation ++