



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Bibi09

Contribution le : 28/6/2020 15:44:44

Hello,

Je souhaite prévenir que le développement est mis en pause pour quelques semaines.

J'ai modelé une nouvelle architecture pour résoudre nombre de problèmes rencontrés avec l'actuelle, dont les performances. Je vais la tester dans un projet à part.

Je précise que c'était quelque chose de tout à fait prévisible, mon but était de comprendre l'intérêt d'une architecture de type ECS par rapport à une approche "naïve". Disons que j'aime bien cette approche dans les projets persos, c'est comme ça que je fonctionne.

Comme j'ajoute en plus le langage Rust (faut explorer de nouvelles choses !), je vais la pratiquer avec ce langage et si besoin l'améliorer.

Pour apprendre le Rust, je pensais en profiter pour faire un petit jeu en 2D. Vous voyez maintenant à quoi ce nouveau "projet" me servira : tester, améliorer l'architecture et apprendre un nouveau langage en même temps.