



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Première version disponible !

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Trailer disponible (sortie 1er juillet 2020)

Posté par: Bibi09

Contribution le : 30/6/2020 13:48:44

La pression monte !!

Pour les haters, sans justification sérieuse à ce sujet, il vaut mieux ne pas les considérer. Ça peut juste être des trolls qui n'ont rien d'autre à faire de plus intéressant dans leur vie que de se croire intelligents en cliquant sur un bouton... C'est triste mais c'est tellement fréquent que ça fait partie du paysage des réseaux sociaux (qui n'ont parfois de sociaux que les cas).

Je n'irai pas plus loin dans mes a priori sur ces réseaux. Tiens-en aux personnes qui argumentent sérieusement sans te préoccuper du bruit de fond. De toute façon, seuls des arguments sont utiles. Un pouce, ça n'indique en rien ce qu'il faudrait corriger.

Il n'y a pas non plus à se justifier sur la qualité graphique ou n'importe quel autre aspect de votre jeu. Les gens qui mettent des pouces rouges sont probablement incapables de faire 1/100ème de votre travail, tout comme ils sont incapables de dire pourquoi ils mettent ce fameux pouce rouge.

Bref, restez focus sur vos objectifs. Si vous avez des éléments d'amélioration qui émergent de la communauté, faites-en bon usage tout en évitant la partie toxique des trolls et autres rageux.