



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Première version disponible !**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Trailer disponible (sortie 1er juillet 2020)**

Posté par: Hook

Contribution le : 1/7/2020 7:35:24

La pression commence à redescendre maintenant

Oui tu as tout à fait raison, j'y suis pas encore habitué mais faut pas se laisser casser le moral par ça. Tant que c'est constructif on prend en compte

Le jeu est sorti !!!Enfin ! Hier à minuit

<https://store.steampowered.com/app/1277650/Deadsigns/>

N'hésitez pas si ça rentre dans votre budget à le tester, donner vos retours ! On espère que ça va plaire aux gens

Niveau durée de vie si vous voulez espérer découvrir toutes les armes et réparer toutes les tourelles (le end-game en soit) il faut compter 30-40 min de partie. Après si vous voulez juste vous amuser en faisant un score tranquille c'est généralement des parties de 10-20 minutes.

Bon voila on y est

Je vais décompresser quelques jours de mon côté, ce dernier mois aura été intense pour préparer la sortie, et puis on a hâte de voir ce que les gens pensent du jeu et de l'améliorer dans ce sens !

Merci encore ++