



Forum: Questions & Réponses

Topic: shader

Subject: Re: shader

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 2/7/2020 20:18:10

Salut, LALA.

La "ligne" comme tu l'appelles se nomme un "cordon" (Cord en anglische).

Peut-etre essayes-tu de relier des nodes incompatibles entre eux. Montre-nous ce que tu veux faire. On ne peut pas deviner... Ne sois pas timide ! Dis-nous quels nodes exactement, dans quel contexte, ou mets une capture d'écran des tes nodes. Il y a des nodes de matériaux, des nodes pour le world, pour les objets, des nodes d'animation, de compositor, etc...

C'est quand même extraordinaire pour les débutants de donner aussi peu de détails sur les problèmes complexes qu'ils veulent résoudre. Ils s'imaginent que leur problème est le seul, l'unique qui peut arriver. Eh bien non, il y en a des milliers, chacun bien spécifique. Et sans détails on ne peut pas aider !!!! Donc une requête est pauvre si elle ne contient pas le contexte. Je ne suis pas en train de t'engueuler, je voudrais juste qu'en général, (il y a beaucoup de lecteurs et j'en profite pour dire que quand on demande de l'aide, il faut donner le plus de détails possibles, sinon on ne peut simplement pas répondre). Sinon on est obligés de demander des détails comme à présent et c'est dommage.