



Forum: Questions & Réponses

Topic: shader

Subject: Re: shader

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 3/7/2020 19:51:31

Bon, tu as écrit souci sans s, et malgré les autres fôtdortograf, tu es pardonné !!!!

Tu veux dire que tu relies la sortie BSDF à l'entrée Surface et ça déconne ? Si c'est ça, en effet il y a un problème.

Tu cibles bien exactement les deux ronds verts ? Quelle disposition de touches de souris as-tu choisie ? Clic gauche ou clic droite ?

Pourrais-tu décrire exactement TOUTES tes démarches ? En détail ! Tu tires le cordon de BSDF jusqu'à Surface , tu vois le cordon et quand tu relies les deux, ça foire ?

Jamais vu ça.

Si c'est absolument ça, à ta place, je réinstallerais Blender. Mais ça m'étonne.