



Forum: Questions & Réponses

Topic: va et vient entre sculpt et layout impossible

Subject: Re: va et vient entre sculpt et layout impossible

Posté par: manondup

Contribution le : 4/7/2020 14:51:32

Alors c'est une sphère UV que j'ai déformée sur les axes X et Z afin qu'elle soit plus simple à sculpter (dans le but de réaliser une oreille). Mais oui oui je viens de vérifier et c'est bien une sphère mesh et il n'y en a qu'une :(