



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: va et vient entre sculpt et layout impossible**

**Subject: Re: va et vient entre sculpt et layout impossible**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 4/7/2020 20:34:04

Bien reçu. Merci

Eh bien tout va bien, c'est normal : tu es en Edit mode, c'est pour ça que tu ne vois aucun changement. Mais dans les workspaces "Modeling" ou "Layout", en "Object mode", ton oreille accuse bien tes changements de sculpt.

Tu as utilisé un multires, mais tu n'as pas subdivisé plusieurs fois avant de sculpter, et ton preview est à 0. Mais si tu fais "Apply base", tu auras les résultats de ton sculpt également en "Edit mode", il ne sera pas très détaillé pour la raison du manque de subdivision.

Par contre, j'ai vu que dans tes nodes, tu utilises deux fois le même node au lieu de n'en avoir qu'un, et ça ne va pas de toutes façons faire grand chose en subsurface scattering...

Donc, tu peux virer le second qui ne sert à rien.