



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Hook

Contribution le : 6/7/2020 12:47:19

Hâte de voir ce que tu peux faire avec le Rust !

Ah je savais pas que tu testais l'architecture Entity Component System

J'ai vu les possibilités coté performance c'est assez fou (les nouvelles versions beta d'unity sont en train de développer ce type d'architecture). Par contre ça change un paquet de truc, c'est une méthodologie totalement différente pour développer un jeu d'après ce que j'ai vu...

Bon courage en tout cas, et si un petit jeu en 2D voit le jour je serais très curieux de voir ça