



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Nouvelle mise à jour Steam**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Première version disponible !**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 6/7/2020 16:08:42

Oui, pour le bug de l'inventaire je me suis aussi dit que ça pouvait venir de l'espace dispo.

J'avais fabriqué une lance mais elle s'était cassée avant d'affronter le grand monstre. Et il a esquivé les pièges à ours en spawnant de l'autre côté... sniff ! La poisse !

C'est top d'avoir plein de nouveautés au programme.

Bonne continuation !