



Forum: Questions & Réponses

Topic: épaisseur sur une texture

Subject: Re: épaisseur sur une texture

Posté par: moonboots

Contribution le : 7/7/2020 14:28:27

je ne vois pas trop comment faire en sorte que la couche alpha découpe le mesh et crée réellement les encoches, il y a peut-être moyen mais ça m'échappe, ce que tu peux faire est créer un objet fait d'une série de cylindres qui correspondent à tes encoches, et utiliser comme objet de boolean (difference) pour faire des découpes dans ton timbre, ça marche très bien, et si ton timbre est destiné à rester plat pas besoin de rajouter de la topology...