



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: court métrage 2020

Subject: Re: court métrage 2020

Posté par: Bibi09

Contribution le : 7/7/2020 16:26:27

Quand il y avait feu BGE, on pouvait faire une voiture à conduire via le BGE tout en enregistrant les keyframes. Ca marchait bien, malgré le travail que ça demandait (des tutos aidaient bien à ce sujet). On pouvait régler la souplesse des suspensions, etc.

J'ai avais fait ceci par exemple il y a quelques années...

<https://vimeo.com/5871860>

Depuis Blender 2.8x, j'ignore complètement comment faire un véhicule crédible. Il y a des vidéos très jolies mais généralement les voitures ont des mouvements rectilignes uniformes. Donc, la voiture reste "figée"... La caméra produit finalement le mouvement factice qui fait illusion ou en tout cas brouille suffisamment l'image pour ne pas percevoir le manque de physique.

Par exemple celle-ci, très jolie, mais le dérapage du début n'a rien de naturel. La voiture est sur un rail en suivant sa courbe. On le voit, les roues ne bougent pas d'un iota en virage.

https://www.youtube.com/watch?v=H0cZmykv_Gk