



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: contrôle de l'angle d'incision du chanfrein/bevel**

**Subject: contrôle de l'angle d'incision du chanfrein/bevel**

Posté par: halphasten

Contribution le : 8/7/2020 14:28:21

Bonjour,

Je suis assez nouveau sur blender, et je ne parviens pas à contrôler précisément l'angle d'incision des chanfreins, que ce soit en utilisant l'outil bevel ou le modifier bevel.

Je m'explique : Sur un club, l'angle d'incision des chanfreins est de 45°, mais dès que l'edge visée par le chanfrein est entre deux faces de taille différente, Impossible de conserver un angle d'incision de 45°, et le chanfrein semble étiré (voir image). il faut manuellement corriger chaque chanfreins pour obtenir le résultat escompté.

<https://www.casimages.com/i/200708042040958824.png.html>

<https://www.casimages.com/i/200708043659688221.png.html>

Je cherche à obtenir un chanfrein comme sur fusion 360, avec un angle fixe de 45° quelles que soient les dimensions des faces.

<https://www.casimages.com/i/20070804204142808.png.html>

je ne parviens pas à trouver les options permettant cela, je n'ai trouvé aucun forum parlant de ce problème ni aucune information dans le manuel.

Y a-t-il seulement une option ? Ou bien cela est impossible sur blender ?

précision : je suis sur blender 2.83 mais si vous avez la solution pour une version précédente je suis tout de même preneur !

Merci d'avance pour vos réponses