



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: bas sculpture corps

Subject: Re: bas sculpture corps

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 12/7/2020 9:20:40

Ah, ça commence à être bien ! Il est vraiment magique, ton addon.

Pas agrandir les jambes, mais les écarter de façon que lors du calcul des relations entre les bones et le mesh, la jambe droite ne soit pas incluse dans l'influence des bones de gauche et vice-versa.

Bravo !