



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Nouvelle mise à jour Steam**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Première version disponible !**

Posté par: Hook

Contribution le : 12/7/2020 11:08:35

Merci Bibi

Ouai au début on c'était dit qu'on mettrai à jour tous les mois, mais en voyant l'avancée en une semaine on va tester des cycles rapides comme ça. Ouep ça fait bien plaisir pour la com et l'équipe

Au passage petit extrait de combat avec l'arc

On a pas mal boosté et on offre carrément en début de partie maintenant (avec 3 flèches). J'ai d'ailleurs enfin corrigé un bug qu'on traînait depuis des mois et ça fait plaisir

Un truc surtout visuel par rapport à l'arc (comme si la flèche partait avec de la latence) du coup c'est bien plus plaisant de jouer avec

A bientôt ++