



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (zones sol, héliport)

Posté par: Redstar

Contribution le : 13/7/2020 10:28:59

Pour tes normals map, tu as bien coché "Normal map" en mode tangent, dans "image sampling ?"

Pour le problème avec l'eau, je ne comprends pas ce que tu veux. Tu veux que l'eau soit colorée autrement que la texture ?