



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Nouvelle mise à jour Steam

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Première version disponible !

Posté par: timeman13

Contribution le : 14/7/2020 13:47:11

Citation :

Hook a écrit:Salut Timeman !

Merci beaucoup pour ton soutien ! On va prendre le temps d'étudier en détail ton commentaire et de faire ce qu'il faut pour améliorer le jeu en conséquence

NOUS AUSSI ON A HATE DE FAIRE LE MANOIR !!

Je regarde ça ce soir pour Zaltus, merci encore en tout cas et à bientôt ++

Pas de quoi ! ;)

Par contre, il y a un petit problème au niveau du combat, c'est le fait que les collisions ne correspondent pas au pattern des ennemis...

Le groot m'a surpris plusieurs fois avec ses multiples baffes !

Les animations sont bien mieux que dans ton trailer en tous cas, là on a bien l'impression de frapper de l'ennemi, et une bonne sensation d'impact !

Je suis 5ème du classement, je ne pense pas qu'il soit possible de battre les concepteurs même du jeu, qui connaissent jusqu'au moindre rouage du gameplay