



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (heliport, telecom, dunes)

Subject: Re: Cs (sous zone telecom, node stencil, bug texture d'eau)

Posté par: Redstar

Contribution le : 15/7/2020 10:50:20

[Ça, c'est parce que tu ne laisse pas passer le diffuse sur ton masque, je pense.](#)