



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Nouvelle mise à jour Steam

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Première version disponible !

Posté par: Bibi09

Contribution le : 15/7/2020 12:53:55

Hello,

J'ai testé la mise à jour. C'est beaucoup mieux en effet ! Il y a eu du gros boulot encore, bravo à vous !

Le jeu est beaucoup plus généreux en ressources, c'est bien sympa. Pour autant, ça ne me semble pas amputer le challenge.

J'ai réussi à me placer juste derrière Timeman, avec un score bien inférieur ceci étant. Je suis pas un très bon gamer...

Sinon, en jouant je me suis demandé s'il y avait une touche pour parer les attaques. Dans le menu des touches, je n'ai pas vu cette possibilité donc j'ai ouvert une discussion à ce sujet. Il me semble que ça apporte une mécanique intéressante dans les jeux qui proposent ça, avec tous les effets qui peuvent en découler.

<https://steamcommunity.com/app/1277650/discussions/0/2792745782993709784/>

Je pensais par exemple que ça pouvait endommager l'arme.

Il m'est alors venu une autre idée résultant de ça : représenter l'état de l'arme d'une façon ou d'une autre ? J'ai pas fait de discussion à ce sujet par contre, je sais pas si c'est dans la logique que vous voulez du jeu pour afficher autant d'information (il n'y a pas de barre de vie par exemple).

Bonne suite !