



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (heliport, telecom, dunes)

Subject: Re: Cs (sous zone telecom, node stencil)

Posté par: Redstar

Contribution le : 15/7/2020 13:00:02

Tu sais pomper le contenu de cette image dans un blend pour que je puisse regarder de plus près ?

Moi, ce qui m'ennuie, c'est le fait que tu aies un seul stencil map pour toute ta map, ce qui m'empêche de comprendre ce que tu as fais.