



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Nouvelle mise à jour Steam

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Première version disponible !

Posté par: Hook

Contribution le : 15/7/2020 13:29:35

Hey !

Citation :

timeman13 a écrit:

Par contre, il y a un petit problème au niveau du combat, c'est le fait que les collisions ne correspondent pas au pattern des ennemis...

Le groot m'a surpris plusieurs fois avec ses multiples baffes !

Ah au niveau des attaques des monstres tu veux dire ? Genre que des fois un monstre inflige des dégâts au joueur alors que son animation ne suit pas ?

Ah 5ème du classement quand même ! Oui c'est vrai qu'on joue depuis quelques mois donc c'est dur, et puis nous on a accès à un panel de triche

C'est pour la bonne cause...

Hey Bibi merci d'avoir testé ! Ça nous fait plaisir de voir que y'a du mieux coté joueur aussi ! Ça reste tout de même un bon score t'en fait pas

Merci d'avoir ouvert une discussion la dessus, c'est quelque chose qu'on a déjà dans notre liste d'améliorations. Et en effet on était dit que ça pouvait user l'arme donc c'est que ça devait être une bonne idée si tu la proposes ! Du coup on va faire passer ça dans les tâches à faire, ça peut être une mécanique intéressante

C'est marrant aussi parce que pour l'état de l'arme on y avait réfléchi aussi. Je veux dire en plus d'afficher dans l'inventaire la barre de vie de l'arme (sous forme de contour), on était dit qu'on pourrait déformer l'arme au fur et à mesure qu'on tape avec. Après y'a peut être d'autres façons de représenter ça, et le fait de déformer une arme visuellement peut marcher avec certaines armes mais pas avec d'autres (pour l'épée c'est logique que le fer se torde à force de taper mais pour la lance pas trop). Ça pourrait se faire coté texture aussi pour certaines armes... On va réfléchir à ça mais bonne idée en effet.

Merci encore à vous deux ! D'ailleurs j'en profite pour mettre une petite vidéo ici, on essaye un format de vidéo devlog. Je me suis prêté à l'exercice pour cette première.

C'est assez plaisant à faire, on va voir si on fait ça pour toutes les mises à jours. Ça va

dépendre aussi de si ça plaît aux gens ou non

Voici le lien :

<https://www.youtube.com/watch?v=blnUwmmSoY4&t=54s>

A bientôt ++