



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: Cs (sous zone telecom, node stencil)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 16/7/2020 11:37:02

Est-ce que c'est parce que ta texture est transparente qu'on voit les autres chiffres ?  
Ils faut bien qu'ils soient en dessous pour qu'on puisse les voir ensuite.

Je pense que ça serait beaucoup moins le bordel avec ma texture de stencil. [stencil.col.tga](#)

De toute façon j'ai tenté de recompléter le node dans le fichier de mon jeu et ça bug encore  
alors bon, je vais diviser mon node en deux.

Merci encore pour ton aide.