



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (sous zone telecom, bug node stencil)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 16/7/2020 14:56:47

"uv displace" est en effet à la base pour faire les dunes en déplacement map sur mes zones de désert vides, mais pour les autres zones il sert juste au dépliage complet pour le moment, j'ai aussi un autre "uv texture" que j'ai supprimé dans le fichier que j'ai partagé, qui lui déplie les zones pour de la mosaïque.

J'ai tenté de le désactiver et cela me donne juste de la mosaïque sans raccord au lieu de mon dépliage.