



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Teeny Tiny - Story

Subject: Re: Teeny Tiny - Story

Posté par: Bibi09

Contribution le : 21/7/2020 23:59:53

Merci moonboots !

J'aime beaucoup EEVEE, c'est clair que c'est rapide. A la base c'est celui que je pensais utiliser car la scène sera assez mal éclairée et dans une pièce assez fermée. Cycles n'aime pas trop ça de par son fonctionnement.

Pour le moment, ce qui me gêne le plus ce sont les reflets avec EEVEE, forcément. A voir si avec une cubemap de la scène elle-même ça peut s'améliorer. Et à voir aussi si ce n'est pas trop relou de setup le rendu.

Sinon, j'ai testé Blender 2.90-alpha avec OptiX. J'ai fait un rendu pas dégueu en 4K mais avec peu de samples (16 samples je crois). Le rendu a duré dans les 30 secondes et est ressorti meilleur que celui du post précédent !

Ce qui m'inquiète, c'est la gestion du denoiser sur une séquence d'images. J'ai peur que ça fasse un rendu horrible une fois animé bien que propre sur une image fixe (le bruit est aléatoire d'une image à l'autre et ça se voit aussi sur l'atténuation). Là aussi, à tester.

Rien n'est encore arrêté sur le choix du moteur. Ici je voulais pas m'embêter avec les reflets et l'éclairage vu que c'est juste un test rapide.