



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Simuler une boîte en carton**

**Subject: Re: Simuler une boîte en carton**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 23/7/2020 13:36:35

Bonjour, Mr Sim et bienvenue sur le  
!

Ce dont tu as besoin, c'est d'ajouter un "hook" (grapin) au vertex sur lequel tu veux mettre et garder ton empty.

Mais il y aurait plus simple, c'est de positionner ton empty là où il doit et le parenter à la boîte (si elle ne se déforme pas elle-même...)