



Forum: Questions & Réponses

Topic: Simuler une boîte en carton

Subject: Re: Simuler une boîte en carton

Posté par: Mr_Sim

Contribution le : 23/7/2020 16:08:28

Merci pour l'astuce, cependant les hooks ne fonctionnent pas comme je le souhaite, ils ne vont bouger que les vertex sélectionnés et déforment donc les objets...

Pour le empty j'ai réussi à les parenter, maintenant ce que je n'arrive pas à faire c'est lier les portes aux empty en sorte de leur laisser une liberté de mouvement. J'arrive à les parenter, aux empty eux même parentés à la boîte, mais du coup les portes ne bougent pas...